



MUSÉE 
nature
sciences
SHERBROOKE


maison
DE **l'eau**
PARC LUCIEN-BLANCHARD

ACTIVITÉS ÉDUCATIVES
PROGRAMMATION 17-18



L'équipe dynamique du Musée de la nature et des sciences de Sherbrooke vous propose des activités à la fois ludiques, interactives, instructives et adaptées à l'âge de vos jeunes.

Que vous soyez un enseignant, un responsable de service de garde ou un éducateur à la petite enfance, profitez :

- d'une visite animée de l'exposition temporaire du moment;
- d'une visite animée de l'exposition permanente *AlterAnima*;
- du spectacle multisensoriel *Terra Mutantès*;
- d'un atelier éducatif.

Cette même équipe vous accueille également à la Maison de l'eau du parc Lucien-Blanchard et vous réserve bien des découvertes.

Chaque animation, d'une durée de 60 minutes, vise certains savoirs essentiels établis par le ministère de l'Éducation et de l'Enseignement supérieur.

Pour réserver une visite au Musée ou à la Maison de l'eau, ou pour toutes questions, n'hésitez pas à communiquer au 819 564-3200 poste 251 ou par courriel : anne-marie.robitalle@naturesciences.qc.ca.

SOMMAIRE

Expositions temporaires	3
Expositions permanentes	4
Animations scolaires	4-5
Animation services de garde	6
Savoirs essentiels associés aux animations	7
Animations de la Maison de l'eau	8-9
Détails pratiques	10
Tarifcation et coordonnées	11



BIENVENUE AU MUSÉE DE LA NATURE ET DES SCIENCES

MAÎTRES DU JEU



EXPOSITIONS TEMPORAIRES

Des activités éducatives sont disponibles pour chacune des expositions temporaires et ceci pour tous les âges.

MAÎTRES DU JEU

PRÉSENTÉE EN PRIMEUR AU QUÉBEC
DU 19 MAI AU 9 OCTOBRE 2017

Que la partie commence!
Découvrez comment l'innovation a façonné l'univers des jeux vidéo.

L'exposition Maîtres du jeu vous entraînera dans une aventure fascinante où vous apprendrez d'où viennent les jeux vidéo et ce que l'avenir leur réserve.

Vivez l'évolution des jeux vidéo, du mémorable Pong aux jeux immersifs et photoréalistes d'aujourd'hui.

PANACHES : CARIBOUS ET AUTRES CERVIDÉS DU CANADA

DU 19 OCTOBRE 2017 AU 10 JANVIER 2018

Emblèmes de la forêt boréale, les cervidés font partie depuis toujours du patrimoine et de l'écologie naturels du Canada. Orignaux, caribous, wapitis et cerfs sont intimement liés à l'histoire de notre pays. Ils représentent toujours pour les Premières Nations un indéniable héritage culturel vivant.

FRAGMENTS D'HUMANITÉ ARCHÉOLOGIE DU QUÉBEC

DU 20 JANVIER À MAI 2018

L'exposition ravive les événements et les modes de vie derrière des fragments d'humanité. Tirés du sol, ces objets racontent ultimement notre histoire.

L'exposition met en valeur la richesse et la diversité des collections archéologiques québécoises, sous quatre thématiques liées à l'archéologie : l'archéologie préhistorique, une terre d'échange et de commerce, des chroniques du quotidien et l'archéologie subaquatique.

EXPOSITIONS PERMANENTES



TERRA MUTANTÈS UN SPECTACLE MULTISENSORIEL!

Venez vivre une expérience multimédia unique pendant laquelle vous découvrirez comment le relief de notre région s'est transformé à travers les millénaires; vous serez projetés au cœur de la formation des Appalaches, traverserez des champs de lave, aurez chaud et froid... Bref, vous ne verrez plus jamais le paysage des Cantons-de-l'Est de la même façon!

Cette activité est présentée avec une introduction adaptée pour tous les âges, du primaire au secondaire.

alter@nima
RENCONTRES INUSITÉES

ALTERANIMA

Ne vous attendez pas à une simple exposition! Dans cette forêt fantasmée, regroupés de façon inattendue, des centaines d'animaux observent les visiteurs. Osez visiter la pièce secrète et découvrez ce qui se cache dans les troncs d'arbres. Les animaux d'ici et d'ailleurs sauront captiver et surprendre les petits comme les grands.

Plusieurs activités éducatives, pour tous les cycles, sont offertes dans cette exposition. Retrouvez-les sous la mention « **alter@nima** ».

ANIMATIONS SCOLAIRES

PETITE ENFANCE (4-5 ans)

PETIT DEVIENDRA GRAND

alter@nima

Les enfants se voient confier une peluche représentant un bébé animal. S'est-il développé dans le ventre de sa maman ou dans un œuf? Si nous l'invitions à pique-niquer avec nous, que mangerait-il? De quelle façon se déplace-t-il?

PRÉSCOLAIRE (5-6 ans)

BON APPÉTIT!

alter@nima

C'est l'heure du lunch! Qui mange quoi? Chaque enfant a pour mission de préparer le repas d'un animal de l'exposition et ensemble, ils découvrent les différents régimes alimentaires des animaux.

1^{ER}, 2^E ET 3^E CYCLES DU PRIMAIRE

VISITE DE LA GORGE DE LA RIVIÈRE MAGOG

Sortie extérieure

Quoi de mieux pour en apprendre plus sur la géologie, la faune, la flore et l'histoire de la rivière Magog qu'en la visitant? Venez marcher dans les sentiers et sur les passerelles au cœur de cette belle nature urbaine.

1^{ER} CYCLE DU PRIMAIRE

AFFAIRE CLASSÉE

alter@nima

Comment les biologistes classent-ils la faune qu'abrite notre planète? Qu'est-ce qui distingue un oiseau d'un reptile? Les insectes sont-ils des animaux? À l'aide d'une peluche, les enfants partent à la recherche d'un animal. Avec leurs nouvelles connaissances, sauront-ils les classer?

ANIMATIONS SCOLAIRES (suite)

1^{ER} CYCLE DU PRIMAIRE (suite)

BESTIOLES ET CIE

alter@nima

Vous avez dit arthro-quoi? Arthropodes, ces bestioles qui rampent sous terre, bourdonnent dans nos oreilles et se cachent dans nos jardins. À la découverte des insectes, des araignées et autres bestioles... Osez-vous vous voir le monde à travers des yeux d'insectes?

LA NATURE COLLECTIONNÉE

Atelier

Comment les jeunes classent-ils les objets de leurs collections à la maison? Par couleur, par forme, par taille? Et en biologie, comment fait-on? Rien de tel que de s'entraîner pour comprendre. Un privilège vous attend ensuite : la visite des collections du Musée!

2^E CYCLE DU PRIMAIRE

DESTINATION INCONNUE

alter@nima

À bord d'un navire imaginaire, les élèves font escale sur une île mystérieuse et y découvrent une faune surprenante par ses couleurs, ses formes et ses contrastes. Grâce à leurs observations, ils deviendront de vrais explorateurs.

LE QUÉBEC AU TEMPS DES AMÉRINDIENS

Atelier et activité également offerte en classe

Qui étaient les Amérindiens qui peuplaient le Québec avant l'arrivée de Jacques Cartier? Comment vivaient-ils, se déplaçaient-ils? Quoi de mieux que de manipuler des objets utilisés au quotidien pour comprendre les habitudes de vie des Algonquiens et des Iroquoiens vers 1500.

2^E ET 3^E CYCLES DU PRIMAIRE

LE PÉRIPLÉ DE LUDO

Atelier et activité également offerte en classe

Les élèves embarquent pour un voyage autour du monde. En sous-marin ou en avion, à travers des énigmes et des observations, l'équipage part à la rencontre des animaux de notre planète et de leurs adaptations, plus surprenantes les unes que les autres.

L'OISEAU

Atelier

À partir d'un quizz, et en touchant différentes parties d'oiseaux, les élèves découvrent les caractéristiques de ces animaux. Sauront-ils deviner les modes d'alimentation, les adaptations et les relations que ces animaux à plumes entretiennent avec leur milieu?

NOS MAMMIFÈRES

Atelier

Qu'est-ce qu'un mammifère? En comparant de nombreux spécimens naturalisés, les élèves déduisent les caractéristiques de ces animaux et découvrent ceux vivant dans l'Est de l'Amérique du Nord.

LE LABORATOIRE DE LUDO : L'ÉNERGIE

Atelier

Par différentes démonstrations interactives, les jeunes sont amenés à se questionner, à émettre des hypothèses et à réfléchir sur les principes de la Loi de la conservation de l'énergie.

3^E CYCLE DU PRIMAIRE

LE MONDE MINÉRAL

Atelier

Plongez dans le monde fascinant des minéraux, là où les pierres les plus banales peuvent posséder des propriétés inusitées. Plusieurs s'avèrent des plus utiles dans la fabrication d'objets de notre quotidien. Au cœur de cet atelier, des manipulations permettent aux enfants de s'initier à l'identification de roches et de minéraux.

LE SYSTÈME SOLAIRE

Atelier

En devenant des scientifiques pour une agence spatiale internationale, les élèves découvrent et comparent les principaux corps célestes composant notre système solaire. À la fin de l'atelier, un quizz les incitera à lever les yeux au ciel.

À VOS TRUELLES! ARCHÉOLOGIE AMÉRINDIENNE

Atelier

Découvrez de quelles façons les archéologues reconstituent l'histoire et le mode de vie des Amérindiens d'avant l'arrivée des Européens. Les jeunes découvrent des artefacts lors d'une fouille simulée et tels des détectives, interprètent l'activité qui se cache derrière l'objet.

3^E CYCLE DU PRIMAIRE ET 1^{ER} CYCLE DU SECONDAIRE

MONDE ET BIOMES

alter@nima

Comment se fait-il que certains animaux ne vivent que dans certains milieux? Pourquoi certaines plantes poussent-elles uniquement à un endroit précis? En faisant eux-mêmes des mesures, les élèves découvrent les différents biomes terrestres et la répartition de la biodiversité sur la Terre.

TOUS LES CYCLES DU SECONDAIRE

SECRETS DE SÉDUCTEUR

alter@nima

Comment les coraux se reproduisent-ils? À quoi servent les couleurs chatoyantes des oiseaux et les bois des cervidés? La séduction chez les animaux est tout un art. Des observations et un quizz interactifs permettent aux élèves de décoder tous ces mystères.

VISITE-CARRIÈRE

Les jeunes explorent les coulisses du Musée et, en rencontrant différents membres de l'équipe, se sensibilisent aux métiers reliés à la muséologie (recherche, conservateur, designer, ébéniste, éducateur, etc.).

ANIMATIONS SERVICE DE GARDE

5 À 11 ANS

LOCOMOTION ANIMALE

Atelier

Êtes-vous prêts à courir, sauter, ramper ou même voler comme le font les animaux? Attention! Vous pourriez être surpris par les performances et les stratégies de locomotion qu'ils ont développées! À vos marques, prêt, partez!

5 À 7 ANS

ENTRE CIEL ET TERRE

alter@nima

Un très vieux druide a pour mission d'assigner un milieu de vie aux animaux avant que ceux-ci ne soient catapultés dans le monde réel. En son absence, les enfants suivent une formation pour le remplacer. Passeront-ils le test et sauront-ils faire des choix judicieux entre l'eau, l'air, les arbres et la terre?

7 À 11 ANS

MYSTÈRE ET BOULE DE POILS

alter@nima

Lancés sur la piste du Maître de Céans, les enfants se font détectives! Quel est cet animal énigmatique? Est-il un excellent chasseur ou un paisible herbivore? Dans cette activité, la curiosité est piquée, et les jeunes mènent l'enquête.

Les enfants des services de garde peuvent également profiter du spectacle multisensoriel Terra Mutantès, ainsi que des animations amusantes dans nos expositions temporaires.



Crédit photo : Musée de la nature et des sciences



Crédit photo : Musée de la nature et des sciences

SAVOIRS ESSENTIELS ASSOCIÉS AUX ANIMATIONS

Les animations et ateliers éducatifs établissent des liens avec les contenus d'apprentissage du domaine de la mathématique, de la science et de la technologie décrits dans le Programme de formation de l'école québécoise.

▲ Petite enfance ▲ Préscolaire ● 1^{er} cycle du primaire ● 2^e cycle du primaire ● 3^e cycle du primaire ■ 1^{er} cycle du secondaire ■ 2^e cycle du secondaire

NIVEAU	NOM DE L'ACTIVITÉ	COMPÉTENCES OU SAVOIRS ESSENTIELS*	PAGE
MUSÉE			
▲▲●●●■	Terra Mutantès	Décrire les principales structures à la surface de la terre (ex. : continent, océan, calotte glaciaire, montagne, volcan).	4
▲	Petit deviendra grand	Distinguer des modes de développement de l'embryon (vivipare pour la majorité des mammifères, ovipare ou ovovivipare pour les autres).	4
▲	Bon appétit!	Associer des animaux familiers à leur régime alimentaire (carnivore, herbivore, omnivore).	4
●●●	Visite de la gorge de la rivière Magog	Décrire certains phénomènes naturels (érosion). Décrire des moyens fabriqués par l'humain pour transformer des sources d'énergie renouvelables en électricité (barrage hydroélectrique).	4
●	Affaire classée	Répertorier les animaux selon leur classe (mammifères, reptiles, oiseaux, poissons, amphibiens).	4
●	Bestioles et cie	Associer des parties et des systèmes de l'anatomie des animaux à leur fonction principale.	5
●	La nature collectionnée	Décrire les caractéristiques de différents règnes (micro-organismes, champignons, végétaux et animaux).	5
●	Destination inconnue	Décrire des caractéristiques physiques qui témoignent de l'adaptation d'un animal à son milieu. Décrire des impacts des activités humaines sur son environnement.	5
●	Le Qc au temps des Amérindiens	<i>Univers social.</i> La société Iroquoise et la société Algonquienne vers 1500.	5
●●	Le périple de Ludo	Expliquer des adaptations d'animaux permettant d'augmenter leurs chances de survie.	5
●●	L'oiseau	Associer des parties et des systèmes de l'anatomie des animaux à leur fonction principale.	5
●●	Nos mammifères	Décrire des caractéristiques physiques qui témoignent de l'adaptation d'un animal à son milieu.	5
●●	Le laboratoire de Ludo : l'énergie	Décrire différentes formes d'énergie (mécanique, électrique, lumineuse, chimique, calorifique, sonore, nucléaire). Décrire des transformations de l'énergie d'une forme à une autre.	5
●	Le monde minéral	Distinguer une roche d'un minéral. Décrire la forme, la couleur, la texture et diverses autres propriétés physiques d'un objet (ex. : élasticité, dureté).	5
●	Le système solaire	Décrire des caractéristiques des principaux corps du système solaire (ex. : composition, taille, orbite, température).	5
●	À vos truelles! Archéologie amérindienne	<i>Univers social.</i> La société Iroquoise entre 1500 et 1745. Lire l'organisation d'une société sur son territoire.	5
●■	Monde et biomes	Expliquer des adaptations d'animaux et de végétaux permettant d'augmenter leurs chances de survie. Utiliser adéquatement des instruments de mesure simples (thermomètre). Nommer les 6 caractéristiques qui définissent un habitat (climat, flore, faune). Décrire l'habitat de certaines espèces.	5
■■	Secrets de séducteur	Décrire des adaptations physiques et comportementales qui permettent à un animal d'augmenter ses chances de survie. Explorer le processus de sélection naturelle.	5
■■	Visite-carrière	Se donner une représentation du monde du travail.	5
MAISON DE L'EAU			
▲▲●●●	Petits monstres du marais	Décrire des caractéristiques physiques qui témoignent de l'adaptation d'un animal à son milieu. Répertorier des animaux selon leur classe (reptiles et amphibiens). Décrire des changements dans l'apparence d'un animal qui subit une métamorphose (grenouille).	9
●	Faune urbaine	Décrire l'interaction entre les organismes vivants et leur milieu (habitats) et l'interaction entre l'être humain et son milieu.	9
●●	L'appel de la rivière	Décrire divers impacts de la qualité de l'eau sur les vivants. Utiliser adéquatement des instruments de mesure (thermomètre).	9



LA MAISON DE L'EAU
DU PARC LUCIEN-BLANCHARD

ANIMATIONS MAISON DE L'EAU

Durée habituelle des animations : 60 min.



La Maison de l'eau, située au parc Lucien-Blanchard, abrite des trésors vivants : grenouilles, tortues, couleuvres et poissons vous observent depuis leur nouveau décor. C'est l'endroit idéal pour voir de près les espèces que l'on trouve dans la région. Avec ses trois étages, la Maison de l'eau vous fait découvrir la faune locale. Venez observer les oiseaux depuis la « Cabane d'en eau » !

Plusieurs activités éducatives sont d'ailleurs offertes.

ANIMATIONS SCOLAIRES

TOUS LES CYCLES DU PRIMAIRE

PETITS MONSTRES DU MARAIS

Connaissez-vous les salamandres, les grenouilles, les tortues et les couleuvres de l'Estrie? Les amphibiens et reptiles sont nombreux, et certains sont même pensionnaires de la Maison de l'eau. Les jeunes découvrent les différences entre ces deux groupes d'animaux et peuvent même en toucher quelques-uns. Si le temps le permet, nous partons à leur rencontre dans les sentiers du parc Lucien-Blanchard.

1^{ER} CYCLE DU PRIMAIRE

FAUNE URBAINE

Comme les villes deviennent de plus en plus grandes, certains animaux doivent apprendre à vivre en notre compagnie. Les élèves se transforment en véritables observateurs et partent sur les traces de nos voisins à plumes et à fourrure. Si le temps le permet, les jeunes partent à la recherche des indices que la faune a laissés dans le parc.

2^E ET 3^E CYCLES DU PRIMAIRE

L'APPEL DE LA RIVIÈRE

Chaque rivière a ses secrets, même la rivière Magog! Que se cache-t-il sous sa surface? À quoi sert une rivière? La qualité de l'eau est très importante pour de nombreuses espèces. Si le temps le permet, les jeunes peuvent réaliser quelques expériences à l'extérieur afin de l'évaluer!

CAMPS DE JOURS ET SERVICES DE GARDE

5 À 10 ANS

ÇA GROUILLE EN BIBITTES!

Les insectes sont si petits qu'il nous arrive d'oublier leur existence! Quels sont leurs rôles? Comment font-ils pour être si discrets? Si le temps le permet, les jeunes partent, équipés de filets, à la chasse aux insectes. Ils tentent d'identifier leurs prises avant de les relâcher.

7 À 11 ANS

HISTOIRE DE PÊCHE

Les jeunes apprennent à utiliser une canne à pêche ainsi qu'à identifier quelques-unes des espèces de poissons vivant dans la rivière Magog, et ce, dans une atmosphère des plus amusantes!



DÉTAILS PRATIQUES

LUNCHS ET COLLATIONS

Si vous prévoyez être sur place à l'heure du lunch, le Musée met à la disposition des groupes, une aire de repas à l'intérieur et à l'extérieur.

TRANSPORT

LA CULTURE À L'ÉCOLE

Le programme La Culture à l'école, géré par le ministère de la Culture et des Communications et le ministère de l'Éducation et de l'Enseignement supérieur, rembourse un pourcentage des frais de transport des jeunes qui participent à un projet à caractère culturel.

Communiquez avec votre commission scolaire pour plus de détails.

UNE TARIFICATION SPÉCIALE DE LA STS

La Société de transport de Sherbrooke (STS) offre une tarification spéciale pour les groupes provenant des écoles de la Commission scolaire de la Région-de-Sherbrooke.

Communiquez avec la STS au 819 564-2687 pour obtenir de l'information.

PROGRAMME DE SOUTIEN AU DÉVELOPPEMENT CULTUREL

Le programme de soutien au développement culturel, créé par la Commission scolaire de la Région-de-Sherbrooke (CSRS) et la Ville de Sherbrooke, rembourse les frais de transport et d'entrée à un organisme culturel admissible.

Renseignez-vous à la CSRS.

BOUTIQUE DU MUSÉE

Prévoyez du temps pour découvrir notre boutique. Dénichez-y d'intéressants souvenirs de votre visite ou un cadeau inédit. Vous y découvrirez une sélection unique de bijoux en pierres naturelles, des minéraux et pierres semi-précieuses en provenance de plusieurs pays.

Les jeunes et les moins jeunes y trouveront des jeux amusants et des animaux en peluche tout mignons. Notre sélection de produits québécois et régionaux saura plaire à tous et à tous les budgets!



ÉQUIPE, TARIFICATION ET COORDONNÉES



Fanny



Marie-Claude



Aurélie



Valérie



Véronique



Eric



Anne-Marie



L'ÉQUIPE

Une équipe dynamique et attentionnée vous accueille pour vous faire découvrir de véritables petites merveilles. Pour une réservation pour le Musée ou la Maison de l'eau, ou pour toutes questions, n'hésitez pas à communiquer avec nous au 819-564-3200, poste 251 ou par courriel à : anne-marie.robetaille@naturesciences.qc.ca.

LES TARIFS DE GROUPE SONT APPLICABLES AU MUSÉE ET À LA MAISON DE L'EAU

MILIEU SCOLAIRE ¹

Groupe : minimum de 20 enfants

	tarif par participant
1 animation	5,00 \$
2 animations	5,50 \$
3 animations	6,00 \$
4 animations	6,50 \$
1 accompagnateur / 5 enfants 	gratuit

PETITE ENFANCE ¹

Groupe : minimum de 8 enfants

	tarif par participant
1 animation	5,00 \$
2 animations	5,50 \$
1 accompagnateur / 2 enfants 	gratuit

* Taxes en sus ;

- Tous les tarifs sont sujets à changements sans préavis ;

¹ Si vous annulez l'une de vos réservations moins d'une semaine avant la date de l'activité, nous serons dans l'obligation de vous facturer le tarif minimum.

COORDONNÉES

Musée de la nature et des sciences

225, rue Frontenac
Sherbrooke (Québec) J1H 1K1
819 564-3200 | naturesciences.qc.ca

Maison de l'eau

755, rue Cabana, parc Lucien-Blanchard
Sherbrooke (Québec) J1K 2M3
819 564-3200 | maisondeleau.ca

MODES DE PAIEMENT





MUSÉE
nature
sciences
SHERBROOKE

NOTRE MISSION

Inspirer, émerveiller et rendre accessible à chacun la découverte de la nature, des sciences et la richesse de nos collections issues du patrimoine naturel.

NOTRE VISION

Passionnés et animés par un désir constant d'engagement et d'innovation pour faire grandir l'intérêt pour la nature et les sciences auprès de tous, nous visons à devenir un meneur incontournable au Canada pour la conception et la réalisation d'expositions.

NOS VALEURS

créativité **passion** coopération **ouverture** rigueur

Culture
et Communications
Québec 

Ville de
Sherbrooke

destination
SHERBROOKE.com



225 rue Frontenac, Sherbrooke, QC J1H 1K1
819 564-3200 | naturesciences.qc.ca
maisondeleau.ca